

# Lokal beredskap

1. Om kommunen vår
2. Hvordan vi jobber med beredskap
3. Et eksempel på planer for håndtering av et krevende scenario
4. Beredskap og samspillet med frivillige  
Seks ulike kategorier frivillighet i vår lokale beredskap
5. Erfaringer

Ved beredskapsleder  
Vigdis Torjussen

# Sola kommune

## **Midt i smørøyet i landets 3.største byområde**

Drøyt 27 000 innbyggere.

Nord-Jæren, mellom Stavanger og Sandnes

Felles bo- og arbeidsmarked

Flatt, lang kystlinje, liten, (69 km<sup>2</sup>)

Bymessig bebyggelse og store landbruksområder

## **Travel kommune**

Nesten like mange arbeidsplasser som innbyggere

Internasjonal flyplass og heliport med trafikk til Nordsjøen

Stor industrihavn, offshore-terminaler, ferjetrafikk Danmark

Svært høy tetthet husdyr på Jæren

Mye veitrafikk gjennom kommunen

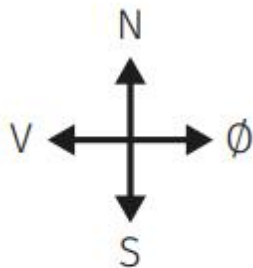
Næringsliv preget av olje og gass

Forus (ca 40 000 arbeidsplasser) areal tre kommunene.

## **Høyt utdanningsnivå i befolkningen**

Veldig mange med kunnskap om sikkerhet og beredskap





### Masseevakueringsplan for virksomheter

1. Denne planen skal implementeres inn i øvrig beredskapsarbeid. Den skal øves på i forbindelse med øvrige brannøvelser.
2. Ved varsel om masseevakuering, skal evakuering av bygget/ virksomheten skje i henhold til egne evakueringsplaner.
3. Evakuering skjer først normalt ut av bygget, og deretter videre fra virksomhetens samlingsplass til nærmeste masseevakueringsplass.
4. Utpek evakueringsansvarlige som leder evakueringen frem til masseevakueringsplassen. Mannskapslister skal medbringes for opptelling.
5. De evakueringsansvarlige skal kunne følgende:
  - Virksomhetes primære evakueringsretning.
  - Nærmeste masseevakueringsplass.
  - Raskeste vei til nærmeste masseevakueringsplass.

**NB!** Evakueringen skal foregå tilfots. Ikke benytt bil, da dette vil vanskeliggjøre arbeidet til nødetatene.

**Navn: MEP- 03**

Versjon: 1.0

Dato for revisjon: 08.12.2016



**Det nærmer seg jul 2021,  
vi vaksinerer fortsatt**





**Sola**  
**kommune**

Takk for meg